

Vampir

Es gibt einen Vampir. Dieser versucht, die anderen Mitspieler zu fangen. Der Vampir hat eine Gruft mit einem Gefängnis. In dieses müssen alle Mitspieler, die vom Vampir gefangen wurden. Die anderen Mitspieler können die, die im Gefängnis sind, mit einem Handschlag befreien. Wenn ein Mitspieler dreimal im Gefängnis war, muss dieser der Vampir sein, und ein neues Spiel beginnt.

Man kann das Spiel schön spannend inszenieren mit allerlei Gruseffekten (Gruft und Gefängnis etwa) und Kostümen. Ergänzend kann man vielleicht auch Gruselgeschichten erfinden, erzählen oder vorlesen. Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Das Spiel kann in der Karnevalszeit von besonderem Reiz sein.

i-Punkt 2/2007