



Einer neuer Staat für mehr Gerechtigkeit

Spielgeschichte

Unsere Welt ist ungerecht. Wenige Menschen bestimmen über das Schicksal Vieler. Oft sind ihnen dabei ihre eigenen Interessen wichtiger als die der Menschen, für die sie verantwortlich sind. Die Folgen sind:

- Hemmungsloser Profit und Umweltzerstörungen
- Immense Unterschiede zwischen Arm und Reich
- Eine Zunahme diktatorischer Gesellschaften
- Kriege und weltweiter Terror
- Große Fluchtbewegungen
- eine Weltgemeinschaft, die zu zerbrechen droht
- Unruhen in unserem eigenen Land

Und das ist nach Einschätzung vieler Wissenschaftler_innen erst der Anfang ...

Zeit für ein Experiment!

Die weltweit tätige humanitäre und friedensstiftende Organisation „**Justice for Everyone**“ (**JfE**) hat sich das Ziel gesetzt, mit auserwählten Mitbürgerinnen und Mitbürgern die Grundlage für einen neuen Staat zu schaffen. Dieser Staat soll vorbildhaft und zum Wohle der Menschheit nach neuen Geboten und Gesetzen geführt werden. Alle Menschen, die bereit sind in dieser neuen Gesellschaft zu leben, können den neuen Staat besiedeln.

Zur Umsetzung dieses Ziels hat „Justice for Everyone“ das Experiment *#un_gerecht* ins Leben gerufen. Die Organisation hat Sie dazu auserwählt, an diesem Experiment teilzunehmen. Denn Sie besitzen die notwendige Handlungskompetenz, um sich in gesellschaftlichen und privaten Situationen **sachgerecht** und **durchdacht** sowie in jeglicher Art und Weise **verantwortlich** verhalten zu können.

Ihre Aufgabe

Wir werden Sie in Gruppen, sogenannte **Klans**, aufteilen. Jeder Klan hat unterschiedliche inhaltliche Positionen, stellvertretend für die Meinungsvielfalt in unserer Gesellschaft. Diese Positionen sind von „Justice for Everyone“ vorgegeben. Sie sind angehalten, sich während des Experiments an Ihre Klan-Eigenschaften zu halten. Nur so kann das Experiment wie gewünscht gelingen.

Jeder der Klans erhält einen eigenen Klan-Raum. Gespräche untereinander finden in diesen Räumen statt. Außerdem gibt es einen gemeinsamen Versammlungsraum, den sogenannten **V-Platz**. Dort wird über die Gebote abgestimmt.

Ihre gemeinsame Aufgabe im Experiment wird sein, „Fünf Gebote für die Menschheit“ zu entwerfen. Dazu haben Sie ungefähr drei Stunden Zeit. Die genauen Regeln des Experiments finden Sie in den Unterlagen, die wir Ihnen gleich geben werden.

Wir haben den Auftrag, als Lenkungsteam über den Verlauf des Experimentes zu wachen und im Notfall einzuschreiten. Falls Sie Fragen haben, können Sie sich jederzeit an uns wenden. Wir werden Sie dazu auch regelmäßig in Ihren Klan-Räumen aufsuchen.

Raum für weitere Angaben zur Spielgeschichte, z.B. fiktive Namen und Rollen der Mitglieder des Lenkungsteams: