

## **Huckepackball**

Man braucht einen freien Platz von mindestens 10 Meter Länge. Als Material benötigt man einen Ball. Mindestens sechs Spieler stellen sich paarweise nebeneinander auf. Bleibt ein Spieler übrig, wird dieser zum Schiedsrichter. Einer der Spieler muss jeweils auf den Rücken des anderen steigen, sodass alle in Huckepackstellung sind. Der Schiri gibt einem Paar den Ball. Nun kann das Spiel losgehen. Die Paare laufen los und müssen sich den Ball zuwerfen. Wirft ein Paar den Ball so gemein, dass das Paar, das den Ball fangen muss, ihn nicht bekommt, scheidet das Paar, das den Ball geworfen hat, aus. Kann ein Paar einen fair geworfenen Ball nicht fangen, so ist das Paar draußen. Sieger ist das Paar, das am Schluss noch übrig ist.

***i-Punkt 10/2006***