



Häufig gestellte Fragen

1. Klans

Haben die Farben der Klans eine realpolitische Bedeutung?

Nein, ausdrücklich nicht. Sie dienen nur einer ersten Unterscheidungsmöglichkeit. Sobald die Klans sich einen Namen gegeben haben, ist dieser ausschlaggebend.

Muss der Klan-Name das Wort „Klan“ enthalten?

Nein, die Klans sind bei der Namensgebung vollkommen frei.

Dürfen wir uns als Personen Fantasienamen geben?

Selbstverständlich. Aber auch der reale Name ist möglich.

2. Leader

Wie oft dürfen die Leader wechseln?

Während der Gesprächsphasen jederzeit und so oft wie erwünscht. Nur während einer Gebotsabstimmung ist kein Leader-Wechsel möglich. Dieser Wechsel müsste spätestens unmittelbar vor Beginn der Versammlung auf dem V-Platz erfolgen. Werden auf dem V-Platz zwei Gebote direkt hintereinander besprochen, ist vor Beginn der zweiten Verhandlung ein Leader-Wechsel möglich.

3. Wahlerbinnen und Wahlerben

Wo treffen sich die Wahlerb_innen zu den Vorgesprächen mit anderen Wahlerb_innen?

In der Regel findet das Treffen im Raum des Klans statt, der zu dem Gespräch eingeladen hat. Es ist natürlich möglich, auch einen neutralen Ort zu wählen.

Gehen immer dieselben Wahlerb_innen zu Vorgesprächen?

Nein, der Leader kann jedes Mal neu entscheiden, welche Wahlerb_innen er zu welchem Gespräch schicken möchte, und auch, ob er dafür einen oder zwei Personen einsetzt.

Dürfen immer nur dieselben zwei Wahlerb_innen mit auf den V-Platz?

Nein, sie dürfen zu jeder einzelnen Gebotsabstimmung wechseln. Grundsätzlich auch dann, wenn zwei Gebote unmittelbar nacheinander verabschiedet werden. Dies sollte dann allerdings schon vorab so geplant werden, um den Ablauf nicht zu sehr aufzuhalten. Die Wahlerb_innen, die bei der zweiten Abstimmung dabei sein sollen, warten dann während der ersten Gebotsabstimmung vor dem V-Raum.

Was machen die Wahlerb_innen, die bei der Gebotsabstimmung nicht dabei sind?

Sie haben die Möglichkeit, währenddessen weitere Vorgespräche mit anderen Klans zu führen.

Dürfen die Wahlerb_innen auf dem V-Platz mitdiskutieren?

Nein, das ist ihnen nicht gestattet. Sie dürfen sich aber leise mit ihrem Leader absprechen, wenn sie diesem noch etwas mitteilen möchten. Sie dürfen, wenn erwünscht, dazu auch kurz (!) den Raum verlassen.

4. Verortung der Spielhandlung (Setting)

Welches Setting ist vorausgesetzt? Können wir z.B. von bestehenden Regeln wie dem Grundgesetz ausgehen? Oder ist alles innerhalb des Spieles neu und frei zu definieren?

Dies ist bei *#un_gerecht* absichtlich nicht eindeutig festgelegt. Das Experiment lässt beide Möglichkeiten zu. Die Mitspielenden können während des Spiels selbst entscheiden, von welchem Setting sie ausgehen möchten, sofern die Spielleitung bei der Einführung nicht bereits eine Vorgabe festgelegt hat.

5. Gebotsthemen

Müssen wir uns in unserem Klan gleich zu Spielbeginn auf fünf Themen einigen?

Nein, das ist nicht notwendig. Es ist ausreichend, sich zunächst auf 1-2 Themen zu einigen. Oft ergeben sich die übrigen Themen im Verlauf des Spiels von selbst, da ja auch die anderen Klans Ideen einbringen.

Dürfen wir auch zwei Gebote zu demselben Themenfeld verabschieden?

Das ist grundsätzlich nicht untersagt. Das Spielziel ist aber nur erreicht, wenn fünf Gebote aus fünf verschiedenen Themenfeldern verabschiedet wurden, d.h., nicht z.B. drei verschiedene Gebote aus dem Bereich „Gesellschafts- und Lebensmodell“.

Wie konkret muss ein Gebotsthema sein?

Es ist möglich, ein einzelnes Stichwort aus einem bestimmten Themenfeld auszuwählen und dazu ein Gebot zu formulieren. Möglich ist aber auch, mehrere Stichworte zu kombinieren.

Dürfen wir aus einem Themenfeld auch ein konkretes Gebotsthema verabschieden, das dort nicht ausdrücklich genannt ist?

Ja, das ist möglich, sofern es inhaltlich in eines der sieben Themenfelder passt. Die Stichworte sollen nur der Anregung dienen.

Wie genau muss ein Gebot für die Gebotsabstimmung ausformuliert werden?

Für die Gebotsabstimmung muss ein schriftlich ausformuliertes Gebot vorliegen. Die Formulierung sollte bei möglichst vielen Klans Zustimmung finden. Die Formulierung darf während der Diskussion auf dem V-Platz aber noch verändert werden.

6. Einladungen auf den V-Platz

Wie viel Abstand muss zwischen zwei Gebotsabstimmungen unseres Klans liegen?

Es dürfen zwar zur gleichen Zeit Einladungen für mehrere Gebotsabstimmungen eingereicht werden. Aber zwischen den Terminen, zu denen die Versammlungen stattfinden sollen, müssen mindestens 10 Minuten liegen.

Dürfen wir auch während eine Versammlung auf dem V-Platz Einladungen aussprechen?

Nein, während einer Versammlung auf dem V-Platz dürfen keine weiteren Einladungen eingereicht werden (weder zu Vorgesprächen noch zu Abstimmungen). Dies ist erst wieder möglich, nachdem alle Klans in ihre Räume zurückgekehrt sind.

7. Gebotsabstimmungen

Gibt es ein Zeitlimit für die Versammlungen auf dem V-Platz?

Die Spielregel gibt kein Limit vor. Es ist den Mitspielenden selbst überlassen, wie lange eine Gebotsversammlung dauert. Es empfiehlt sich allerdings, die Versammlungen so kurz wie möglich zu halten, um über möglichst viele Gebote verhandeln zu können.

8. Sympathiepunkte

Welche Funktion haben die Sympathiepunkte?

Sie stärken den eigenen Klan. Je mehr Sympathiepunkte sie erwerben, um so größere Vorteile haben Sie bei der abschließenden Wahl zum „First Leader“. Sie können einen Teil Ihrer Sympathiepunkte auch verwenden, um die Zustimmung anderer Klans zu Ihrem Gebot sicherzustellen.

Darf ein Klan bei der geheimen Vergabe der Sympathiepunkte auf dem V-Platz auch alle drei Sympathiepunkte einbehalten und nicht weiter verteilen?

Die Spielregel verbietet dies nicht, sieht es aber auch nicht ausdrücklich vor. Sollte der Fall eintreten, ist es von der Spielleitung zu erlauben.

9. Pausen

Dürfen wir zwischendurch auch mal eine Pause machen?

Eine allgemeine Pause für alle ist nicht vorgesehen. Kurze Pausen können die Teilnehmenden selbst wählen, z.B. um sich etwas zu essen oder zu trinken zu holen. Es muss jedoch gewährleistet sein, dass der Klan-Raum immer besetzt ist und alle Termine eingehalten werden. Es ergibt sich während der Durchführung außerdem auch ungeplant gelegentlich, dass das eine oder andere Klan-Mitglied für einen kurzen Moment Pause hat. Längere Pausen sind jedoch zu vermeiden, damit alle in ihrer Rolle bleiben und der Spielablauf nicht gestört wird.

